

# 대국민 미래과학기술 아이디어 오디션 “#나는미래다” 2차 오디션 [우리가 만드는 미래세상] 개최 안내

(’22. 9. 6. 한국과학기술정보연구원)

## 1 프로젝트 개요

- **[프로젝트명]** 대국민 미래과학기술 아이디어 오디션 “#나는미래다”  
- 2차 오디션 [우리가 만드는 미래세상]
- **[참가대상]** 만 19세 이상의 성인이면 누구나 참여 가능(팀 포함)
- **[공모 내용]** 1차 오디션에서 선발된 10개 그림일기(붙임 3) 중에서 하나를 선택해 40년 후의 미래의 우리 사회가 어떻게 변할지 예측하여 창의적인 해결방안을 구체화하여 제시 (중복제출 가능)
- ※ 1차 대국민 아이디어 오디션 ‘내가 그리는 미래일기’ 최종 10개 우수작을 기준으로 공모 주제를 선정하였으며, 부제를 참고하여 문제해결 방안 상세화 가능

| No. | 공모주제(작품명)                | 부제                                                        |
|-----|--------------------------|-----------------------------------------------------------|
| 1   | 꿀벌 로봇                    | - 로봇을 이용한 생물다양성, 생태계 보호 및 멸종위기 생물 보존, 대체                  |
| 2   | 알러지 걱정은 이제 그만. 디지털 기미상궁  | - 식품 알러지, 식이요법, 다이어트 식단조절 수 있는 미래의 디지털 혁신 숯가락, 젓가락 기술     |
| 3   | 시각장애인들의 뇌파 안경            | - 장애우와 원활한 의사소통을 지원하는 스마트 제품 (시각장애인-뇌파안경, 청각장애인-수화번역 장갑)  |
| 4   | 집으로 가는길                  | - 미래에 안전하고 빠르게 집에 갈 수 있는 이동 모빌리티 수단(도심항공교통UAM 등)          |
| 5   | 기억 재생 나노 칩               | - 치매 등 뇌질환 치료와 학습을 위한 인간 기억의 외부 저장 또는 생체 이식               |
| 6   | 인공지능을 이용한 고래 모형 폐수 정화 장치 | - 해양환경 보호 및 수질개선을 위한 인공지능 로봇                              |
| 7   | 로봇이 어르신들을 보살피는 미래        | - 노인 및 어린이 돌봄을 위한 인공지능 케어로봇                               |
| 8   | 장애인을 위한 로봇               | - 장애인들의 안전하고 자유로운 사회 활동을 위한 미래 장애인 로봇                     |
| 9   | 세균 방지 팔찌                 | - 전염병 예방을 위한 소형 멸균 팔찌 또는 반지                               |
| 10  | 지구 날씨 조절기                | - 지구공학(Geoengineering)을 통해 지구적 재앙인 기후변화를 우주에서 해결할 수 있는 방안 |

## ② 접수 및 선정

### ○ [접수방법] 제안서 양식 이메일 제출 및 홈페이지 접수정보 입력

- 1) 제안서 양식 다운로드: #나는미래다 홈페이지([www.iamthefuture.kr](http://www.iamthefuture.kr)) > 참여하기 > 2차 오디션 접수하기 > 제안서 양식 다운로드
- 2) 제안서 양식 작성 후 이메일 제출: conhadal@naver.com
- 3) 2차 오디션 접수하기 탭에서 접수정보 입력 후 접수하기 버튼 클릭

\* 참가신청서 등 제안서 양식 일체: 별첨 문서 참조

### ○ [선정절차] 예선(3개) → 상세기획연구 → 본선(1개)

| ↓ | 구분              | 심사대상     | 선정                                  |
|---|-----------------|----------|-------------------------------------|
|   | 예선              | 문제해결 제안서 | 후보 주제 (3개)                          |
|   | 3개 후보주제별 상세기획연구 |          |                                     |
|   | 본선              | 상세기획보고서  | 초장기 연구주제 선정 (1개) 및 대상, 최우수상, 우수상 결정 |

※ 상세기획연구에 투입되는 기획연구진은 별도 구성 (문제해결 아이디어 제안자 필수참여)

※ 초장기 연구주제로 선정된 최종 주제는 RFP로 구체화되어 연구개발계획서 공모 추진 예정

### ○ [심사방법]

- (예선) (1차) 서류 심사 (30개 내외 선정/접수 규모에 따라 조정 가능)  
(2차) 국민 심사(30%) + 전문가 심사(70%) (온라인 서면평가, 3개 선정)
- (본선) 경진대회 개최 관련 추후 별도 공지

### ○ [공모일정(안)]

※ 일정 및 내용은 상황에 따라 일부 변경 가능

| 구분           | 일정                            | 비고        |
|--------------|-------------------------------|-----------|
| 제안서 접수       | 2022. 9. 5.(월) ~ 10. 31.(월)   |           |
| 서류 심사        | 2022. 11. 1.(화) ~ 11. 11.(금)  |           |
| 국민 심사/전문가 심사 | 2022. 11. 14.(월) ~ 11. 25.(금) | 온라인 서면평가  |
| 예선 결과 발표     | 2022년 11월 말                   | 홈페이지 게시   |
| 상세기획연구       | 2022년 12월 ~ 2023년 4월          | 3개 후보작 대상 |
| 대국민 설명회      | 2022년 12월                     | 별도 공지     |
| 경진대회(본선)/시상식 | 2023년 4~5월                    | 별도 공지     |

## ○ [경진대회(본선) 및 시상계획]

- (경진대회) 2차 오디션 예선 선정 3건의 후보 주제 대상 기획연구를 거쳐 최종 1건을 선발하는 경진대회 개최 (상세기획내용 발표 - 심사 - 시상 연계)
- (시상계획) 총 상금 850만원+

| 구분   | 상장                                         | 상금           | 선정작수(개) |
|------|--------------------------------------------|--------------|---------|
| 대상   | 한국과학기술정보연구원 원장상<br>및 협력기관 기관장 표창<br>(추후공지) | 400만원        | 1       |
| 최우수상 |                                            | 250만원        | 1       |
| 우수상  |                                            | 100만원        | 1       |
| 장려상  |                                            | 모바일상품권 10만원권 | 10      |

※ 향후 후원기관 참여 현황에 따라 표창 및 상금 등이 추가될 수 있음

## ③ 유의사항

- 문제해결 제안서는 본인이 창작한 것이어야 하며, 타인의 권리 침해로 인한 모든 책임은 제출자에게 있음
- 타 공모전에서 채택된 제안서는 심사 대상에서 제외함
- 입상작의 경우, 제출된 아이디어에 대한 저작권은 공모 주최자로 귀속되며, 저작권 귀속의 대가는 상금으로 대체함
- 제출서류는 반환하지 않으며, 최종 공모전(경진대회) 종료 후 3개월 이내에 폐기함
- 문제해결 제안서 및 제안서에 대한 설명 등 제공된 일체의 정보는 본 대회의 최종 결과 발표 시까지 본 공모전 이외에 공표, 양도 및 대여, 재배포, 2차적 저작 및 상업적 용도로 이용할 수 없음
- 그 밖의 법적 권리에 관한 사항은 문화체육관광부가 정한 '창작물 공모전 지침'을 준용함
- 참여작 중 심사기준에 부합된 제안서가 없는 경우, 시상작 및 상금이 조정될 수 있음
- 포상금에 대한 제세공과금은 수상자 본인 부담이며 세금 공제 후 지급
- 수상자는 추후 오디선의 목적 달성을 위한 홍보 콘텐츠(영상, 카드뉴스

스 등)에 소개, 출연을 요청받을 수 있음

- 2차 오디션 예선 통과 작품의 제안자는 상세기획연구 과정에 참여해야 함

#### 4 참가 문의

- 대국민 미래과학기술 아이디어 오디션 “#나는미래다” 운영사무국  
(주)콘텐츠하다 ☎070-8987-2949, [conhada1@naver.com](mailto:conhada1@naver.com))
- (홈페이지) [www.iamthefuture.kr](http://www.iamthefuture.kr)

- ※ 붙임 1. 대국민 미래과학기술 아이디어 오디션 “#나는미래다” 사업개요
- 2. 우리가 만드는 미래세상 오디션 포스터
- 3. 1차 오디션 최종선정 10개 작품

- ※ 별첨. 제안서 양식 일체

## [붙임 1]

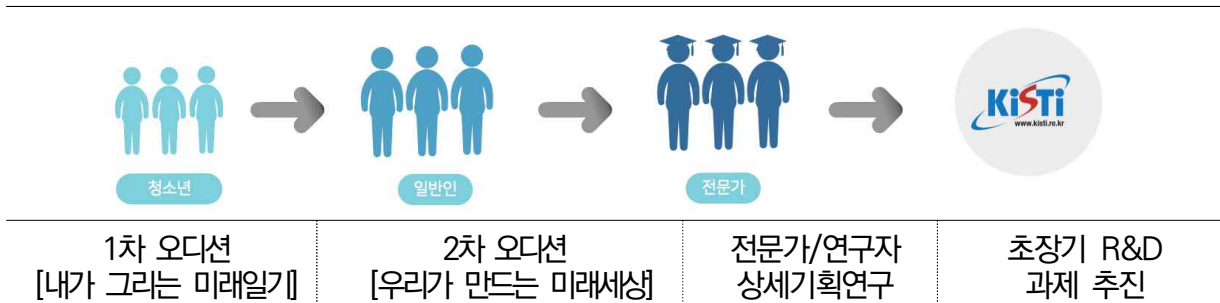
### 「대국민 미래과학기술 아이디어 오디션 “#나는미래다”」 프로젝트 개요

#### 가. 정의

- 누구나 참여하여 꿈꾸는 미래를 그려나가는 국민 아이디어 오디션

#### 나. 개요

- 한국과학기술정보연구원(KISTI)는 개원 60주년을 맞이하여 기존에 존재하지 않는 도전적인 연구주제를 발굴하여 100주년을 향한 기반을 다지고자 하며, 미래세대가 행복한 세상을 누리기 위한 준비과정으로서 급격히 변화하는 시대적 흐름에 대응하고 조화로운 미래세상을 만들고자 함
- 그 일환으로 대국민 아이디어 기반 R&D 주제발굴을 아래와 같이 추진함
  - 이를 위해, 아이들이 상상한 미래 아이디어를 대학생 이상 성인이 구체화하여 발전시키는 ‘대국민 미래과학기술 아이디어 오디션’ 개최
  - 선정된 아이디어는 관련 기술 분야, 미래학, 인문/사회 등 다양한 분야의 산/학/연/민/관 전문가 및 국민심사단 검토를 통해 도전성 검증
  - 혁신기술 실현을 위한 연구사업 아이템 개발 및 신규사업 상세기획연구로 현실화



#### 다. 향후 계획

| 구분                       | 일정                             | 참가대상                                     | 주제/규격                 | 수상자                      | 총 상금    |
|--------------------------|--------------------------------|------------------------------------------|-----------------------|--------------------------|---------|
| 1차 오디션<br>[내가 그리는 미래일기]  | 2022.6.20.~7.25.<br>(5주간)      | 초·중·고등학교<br>학생 등 만 19세<br>미만의<br>어린이/청소년 | 자유주제<br>/그림일기         | 우수작 10팀(명)<br>인기작 30팀(명) | 1,000만원 |
| 2차 오디션<br>[우리가 만드는 미래세상] | 2022.9.5.~10.14.<br>(6주간)      | 만19세 이상<br>성인                            | 1차 수상작<br>구체화<br>/제안서 | 우수작 3팀(명)<br>인기작 10팀(명)  | 850만원   |
| 최종 우수과제<br>선정            | 선정 공지 및 시상식 참여 관련 사항은 추후 개별 안내 |                                          |                       |                          |         |

[붙임 2] 우리가 만드는 미래세상 오디션 포스터

대국민 미래과학기술 아이디어 오디션

# #나는미래다

2차 오디션 \_ 우리가 만드는 미래세상

접수기간 2022.9.5.(월) ~ 10.14.(금)  
[www.iamthefuture.kr](http://www.iamthefuture.kr)

I AM THE FUTURE

주 관 | 60 KISTI 한국과학기술정보연구원  
과학소통파트너 | 한국과학창의재단

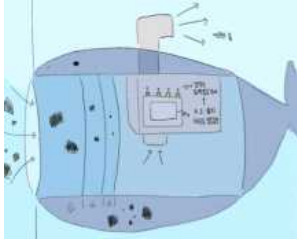


## [붙임 3] 1차 오디션 최종선정 10개 작품

| 순위 | 제목/내용                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | 작품                                                                                   | 연구 주제                 | 참가 유형    |
|----|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------|----------|
| 1  | <p><b>[꿀벌 로봇]</b></p> <p>지구상에 많은 수를 차지하고 있는 꿀벌은 우리 삶과 밀접한 관련이 있다. 겉보기는 작으나 그들은 자연 생태계의 유지에 아주 중요한 역할을 한다. 꽃이 피고, 풀잎이 돌아나는 봄이 되면 꿀벌은 꽃가루를 온몸에 덮은 채 다른 곳으로 이동하면서 흩뿌리며 꽃의 번식을 도와준다. 그러나 미래에 멸종위기의 꿀벌들로 인해 우리는 꿀벌 모방 로봇을 사용하여 대신하기로 한다. 꿀벌 모방 로봇은 꿀벌과 비슷한 생김새를 가지고 있으며 꽃 안에 들어가 꽃가루를 습득한 후 주변 곳곳을 날아다니며 자연 번식을 도운다.</p>                                                                            |    | 바이오<br>봇              | 고등<br>학교 |
| 2  | <p><b>[알러지 걱정은 이제 그만. 디지털 기미상궁]</b></p> <p>음식재료에 민감한 사람들은 외식이나 다른 사람의 집에서 밥을 먹는 것이 쉽지 않다. 특히 특정음식재료가 알러지 반응이 있을 경우는, 생명이 위태할 수도 있는 심각한 문제이다. 디지털 기미상궁은 모든 음식과 음료를 적은 샘플만으로도 신속히 성분을 분석해내는개인용 디지털 기기이다. 개인의 건강상태에 따라 맞춤분석이 가능하고, 그에 따라 음식을 먹어도 되는지, 얼마나 먹을 수 있는지, 해당 음식의 총열량은 얼마인지, 주요 영양소는 무엇인지 한꺼번에 분석하여 전화기앱이나 스마트워치를 통해 결과를 알려준다. 알러지뿐 아니라, 식이요법이 필요한 환자, 다이어트 식단조절 등 다양한 곳에 사용되는 기술이다.</p> |  | 개인<br>맞춤형<br>미래<br>식품 | 초등<br>학교 |

|   |                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                                                                      |                        |          |
|---|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|----------|
| 3 | <p><b>[시각장애인들의 뇌파 안경]</b></p> <p>시각 장애인들을 위한 뇌파 안경입니다. 이 안경을 쓰면 뇌파를 통해 주변 풍경이 이미지화 되어 머릿속에 그려집니다<br/>혹시 모를 사고를 대비해 음성 서비스도 지원되기 때문에 시각 장애인들도 자유롭게 외출 할 수 있습니다.<br/>미래엔 장애인들도 우리가 누리는 모든 것을 함께 할 수 있으면 좋겠습니다</p>                                                       |    | 생명간<br>디지털<br>소통       | 초등<br>학생 |
| 4 | <p><b>[집으로 가는길]</b></p> <p>과학기술이 발전한 미래도시의 모습을 배경으로 하여 하늘을 나는 자동차(무인항공택시)와 건강상태를 확인할 수 있는 스마트워치 작동모습을 그렸다. 더 빠르게,편리하게,안전하게 땅과 하늘을 연결해주는 진화한 이동수단인 무인항공택시의 모습과 우리의 건강을 한눈에 구체적으로 확인할 수 있게 해주는 스마트워치의 모습을 통해 편리함이 강조된 미래세상을 기대해볼 수 있다.</p>                              |   | 미래<br>도시<br>운행<br>시스템  | 고등<br>학교 |
| 5 | <p><b>[기억 재생 나노 칩]</b></p> <p>현재 의학 기술로는 치매를 앓고 계신 환자분들의 기억을 온전하게 되돌리기는 힘듭니다. 기억을 잃어가는 것이 얼마나 힘든 일인지는 상상하기도 힘들지만 현재 많은 가족들이 치매 질환으로 인하여 고통을 받고 있다고 알고 있습니다. 현재 많은 과학 분야에서 나노 기술들이 사용되고 있어 미래에는 이러한 나노 기술들을 이용하여 기억을 재생할 수 있는 방법이 꼭 개발되었으면 하는 바람으로 그림 일기를 작성하였습니다.</p> |  | 인간<br>기억의<br>디지털<br>복제 | 고등<br>학교 |



|   |                                                                                                                                                                                                                                                                                |                                                                                      |                  |          |
|---|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|------------------|----------|
| 6 | <p><b>[인공지능을 이용한 고래 모형 폐수 정화 장치]</b></p> <p>해양 파괴의 피해자인 고래를 모형으로 한 폐수 정화 장치로, 3차례에 걸쳐 이물질들을 걸러낸 후 인공지능을 이용하여 물 속 해로운 성분을 조사해 그에 필요한 화학물질로 해로운 성분을 제거함으로써 깨끗한 물로 바꾼다.</p>                                                                                                       |    | 100%<br>물<br>재활용 | 고등<br>학교 |
| 7 | <p><b>[로봇이 어르신들을 보살피는 미래]</b></p> <p>힘든 일을 꺼려하는 사람들이 늘면서 어르신 분들을 도와줄 요양 보호사의 인구가 많이 줄었어요</p> <p>그렇기 때문에 노인 분들이 많은 불편을 겪게 되는데 로봇이 이 분들을 보살펴드리면 어떨까 생각했어요</p> <p>어르신 분들의 말동무가 되어 드리고, 외출, 식사 등 일상생활에 도움을 준다면 앞으로 다가 올 고령화 시대의 미래가 밝아질 것 같아요</p>                                  |   | 미래<br>케어<br>로봇   | 초등<br>학교 |
| 8 | <p><b>[장애인을 위한 로봇]</b></p> <p>시각장애인들을 위한 안내견을 교육하는 것도 힘들고 안내견이 아플 때는 시각장애인들도 밖에 나오기 힘들것 같다는 생각이 들었습니다.</p> <p>시각장애인들을 위한 네비게이션이 장착되고 장애물등을 인식하는 로봇이 개발된다면 시각장애인의 사회활동이 더 편리할 것 같아서 그리게 되었습니다.</p> <p>로봇은 화면을 통해 비장애인에게 안내문구를 전달하고 음성언어를 통해 시각장애인에게 좀 더 자세한 정보를 안내할 수 있습니다.</p> |  | 미래<br>케어<br>로봇   | 초등<br>학교 |

|    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                      |                 |          |
|----|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|----------|
| 9  | <p style="text-align: center;"><b>[세균 방지 팔찌]</b></p> <p>세균이 옷이나 손에 묻으면 팔찌의 동그란 구멍에서 빛이 나와서 세균을 몰살시킵니다. 이 팔찌가 좀더 일찍 만들어졌다면 코로나도 없었을거 같습니다. 과학자들이 세균방지 팔찌를 더 다양하고 간편하게 만들어 세상 모든 사람들이 건강하게 살았으면 좋겠습니다.</p>                                                                                                                                                            |    | 디지털<br>공기<br>정화 | 중<br>학교  |
| 10 | <p style="text-align: center;"><b>[지구 날씨 조절기]</b></p> <p>지구에 막을 둘러 실내같은 효과를 주어 에어컨처럼 기온을 조절할 수 있고, 비가 오거나 멈추게 하는 등의 세부적인 설정이 가능하다. 지역마다 조절 옵션을 설치할 수 있으며 날씨 조절기를 사용하면 북극에는 온도를 낮추어 빙하를 새로이 얼리고 북극곰의 개체수를 늘리고, 모스크바와 같이 온도가 낮은 지역은 온도를 높여 기온을 맞추는 등 지구 온난화 문제를 해결할 수 있다. 그리고 더 나아가 죽어가는 생태계를 살리고, 살 곳이 없어 죽어가는 개체, 기후때문에 살아가기 어려웠던 사람들도 살릴 수 있는 날씨 조절기에 관한 내용이다.</p> |  | 날씨<br>제조        | 고등<br>학교 |